

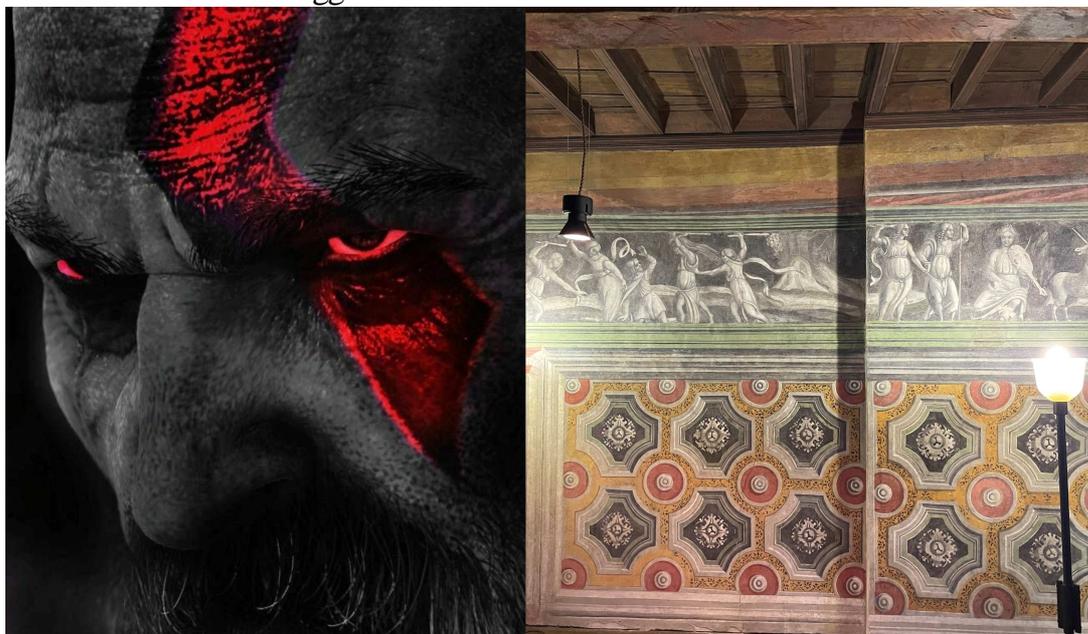
Ben ritrovati con il nostro incontro virtuale all'insegna dei videogiochi ambientati in diversi periodi storici.

Questa volta ci troviamo nella **prima sala del piano superiore di Casa Alciati**, all'interno del Museo Leone; questa sala presenta una decorazione a clipei e rosoni di stampo bramantesco, conclusa nella parte superiore da un fregio con le storie di Orfeo.

Orfeo è un noto personaggio della mitologia greca, insignito dal dio Apollo del dono della musica. Egli si innamorò perduto della splendida Euridice la quale morì prematuramente a causa del morso di un serpente velenoso. Orfeo distrutto dal dolore della perdita della sua sposa, decise di scendere nell'Ade per strappare al regno dei morti la sua amata ninfa.

In questa avventura riuscì a superare Caronte, il cane Cerbero e i giudici dei morti e riuscendo a giungere alla presenza di Ade e Persefone; nonostante le anime dannate tentassero di ghermirlo e circondarlo, egli, grazie alla sua musica ai limiti del divino, riuscì a sopravvivere. Gli fu così concesso da Persefone stessa di ricondurre Euridice nel regno dei vivi, a patto che precedendola nel cammino di ritorno, egli non si voltasse per guardarla. Quasi alla fine del percorso, divorato dal sospetto, Orfeo non riuscì a tener fede alla trattativa e volgendo verso Euridice lo sguardo la vide solo per un attimo e poi sparì per sempre. Orfeo straziato dal dolore per l'ennesima perdita fu costretto a tornare nel regno dei vivi, vivendo nella solitudine e nella follia.

Veniamo ora ad affrontare il viaggio di Kratos, personaggio della nota saga **GOD OF WAR**, nell'Ade. **GOD OF WAR** è un videogioco ispirato alla mitologia Greca e ci propone una trama all'insegna di combattimenti violenti, scontri fra Titani e viaggi idilliaci alla ricerca della verità e della vendetta.



<https://www.youtube.com/watch?v=EWghbLMynz0>

Kratos è un capitano dell'esercito spartano, che dopo essere stato sconfitto in

battaglia, prega Ares, il Dio della guerra, di renderlo più forte. Ares gli dona le Spade del Chaos che Kratos utilizza per portare morte e distruzione e per vincere i suoi nemici.

Resosi conto dell'enorme e distruttivo potere donatogli, decide di recidere il legame che lo tiene al giogo di Ares.

Lungo il suo viaggio per spezzare le catene del Dio della guerra, **Kratos** viene rinchiuso nell'Ade dove dovrà affrontare numerosi pericoli e nemici possenti per ottenere infine il Vaso di Pandora, l'unico strumento in grado di donargli il potere per sconfiggere Ares. Negli Inferi Kratos come Orfeo incontra Persefone, la quale gli permette di rivedere per pochi istanti la sua defunta figlia.

Impressionante nel videogioco la ricostruzione degli ambienti e dei personaggi.

Il gioco, seppur in alcuni punti tenda a modificare la mitologia Greca per renderla più comprensibile, mostra al videogiocatore vari Dei e ambienti. Le avventure di Kratos inoltre si svilupperanno in altri episodi, nei quali egli dovrà affrontare fatiche sempre più importanti, fino a scoprire di essere nientemeno che il figlio di Zeus.